

# Accesibilidad en herramientas de diseño



WordCamp  
Torrelodones  
2023

El mejor momento para pensar en  
accesibilidad es al principio del  
proyecto, el siguiente mejor  
momento es AHORA.

<https://github.com/mgifford>



**¡HOLA!**

**EVA MARCO DOMÍNGUEZ**

**Desarrolladora Frontend**

 @EvaMarcoD

 @EvaMarco

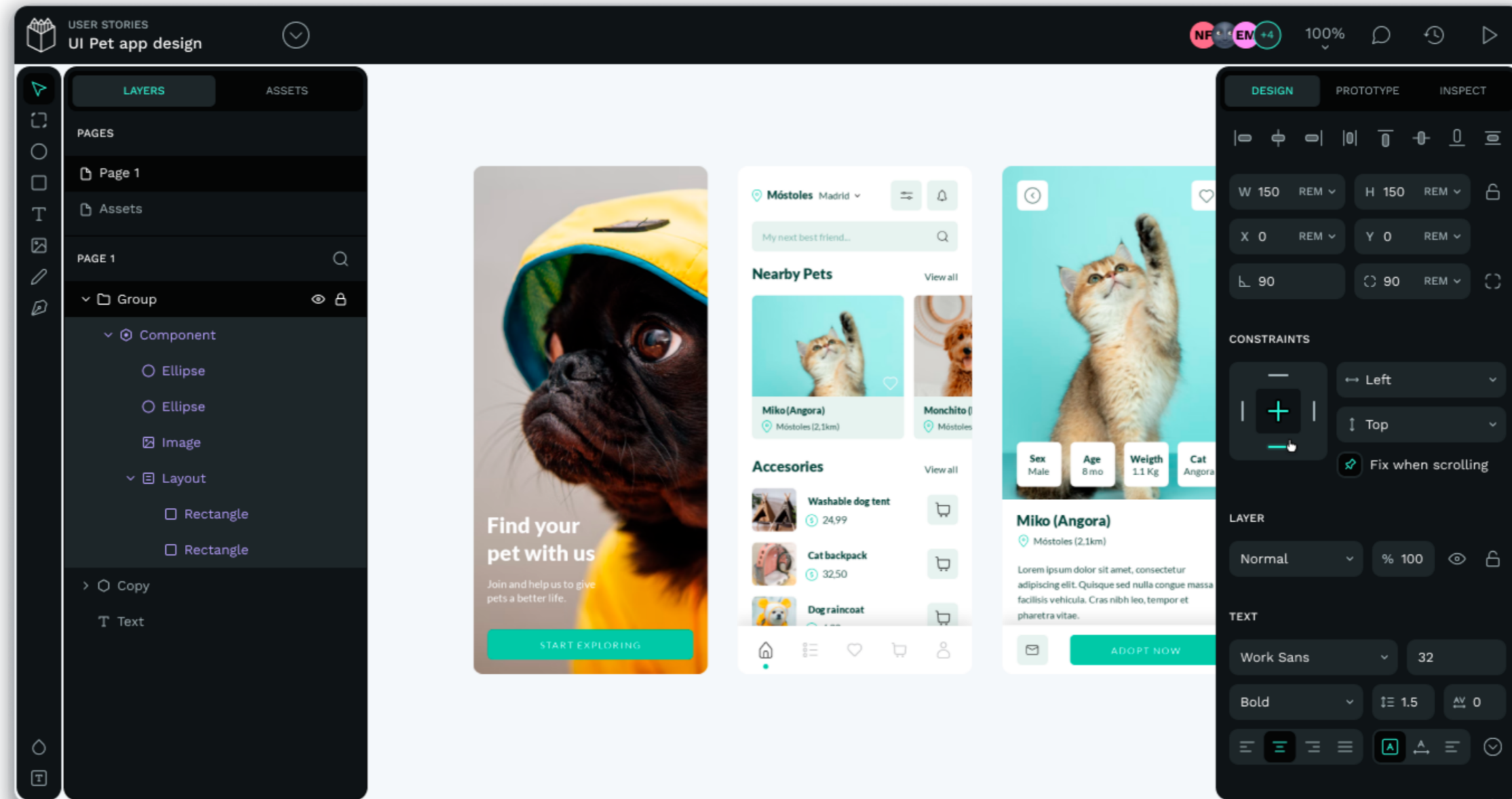


Kaleidos



penpot

# ESTO ES PENPOT



[penpot.app/](https://penpot.app/)

[github.com/penpot/penpot](https://github.com/penpot/penpot)

[community.penpot.app/](https://community.penpot.app/)



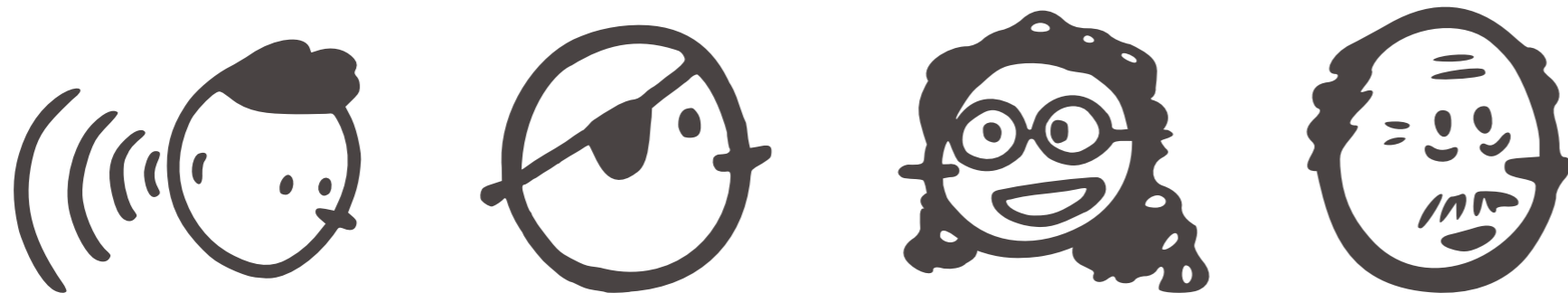
# ¿QUÉ ES LA ACCESIBILIDAD?

La cualidad de ser fácilmente comprensible.

La cualidad de ser fácilmente apreciado.

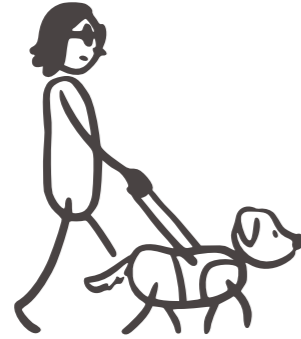
La cualidad de ser fácilmente obtenible o usable.

Según la OMS, aproximadamente el **15%** de la población mundial sufre algún tipo de discapacidad permanente.



# TIPOS DE DISCAPACIDAD

---



Visual



Auditiva



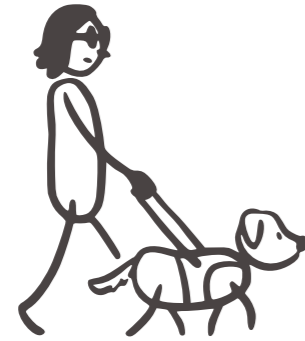
Motora



Cognitiva

# TIPOS DE DISCAPACIDAD

---



Visual



Auditiva



Motora



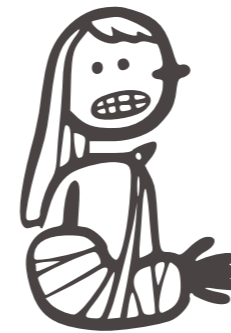
Cognitiva

---

Permanente



Temporal



Situacional



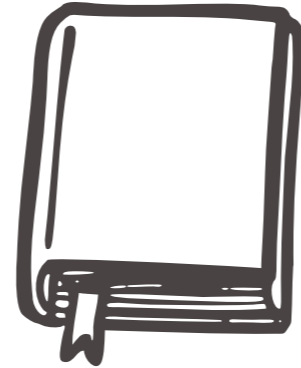
# PRINCIPIOS DE LA ACCESIBILIDAD

---

Perceptible



Comprensible



Operable



Robusto



- El usuario se siente más cómodo
- Ganamos la fidelidad del usuario
- Más apreciación frente a la competencia
- Nos evita posibles multas

# LAS DOS CARAS DE LA ACCESIBILIDAD

---

- Accesorios para crear un diseño accesible
- En la propia interfaz de la herramienta

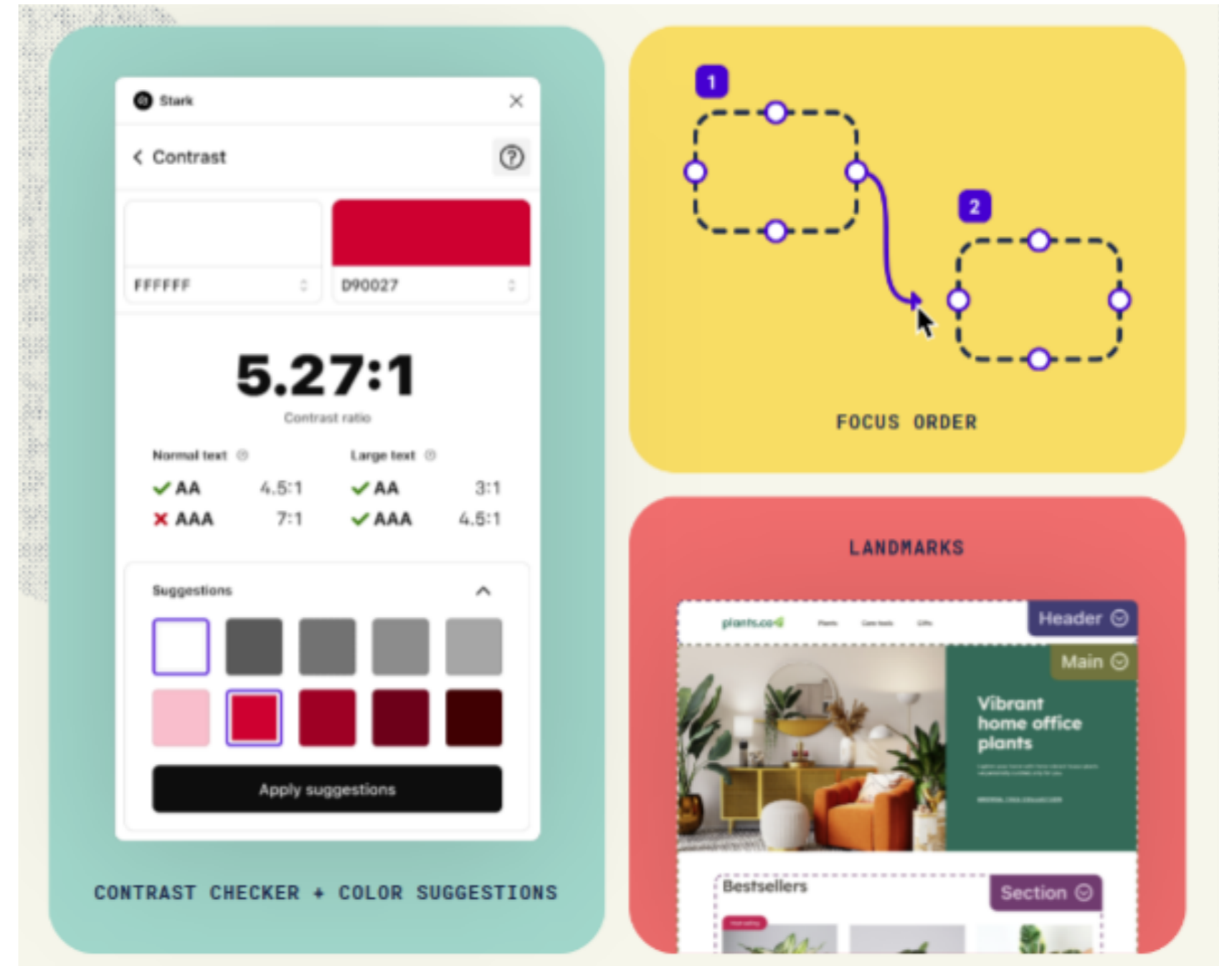


# Accesorios para el diseño o widgets

# STARK

## Everything you need, right where you need it

From Contrast Checker with Color Suggestions over Alt-Text Annotations to Focus Order and more, Stark offers the fully integrated and automated tools to help you and your team design, build and test software that meets the latest accessibility standards right in your design app and browser of choice.

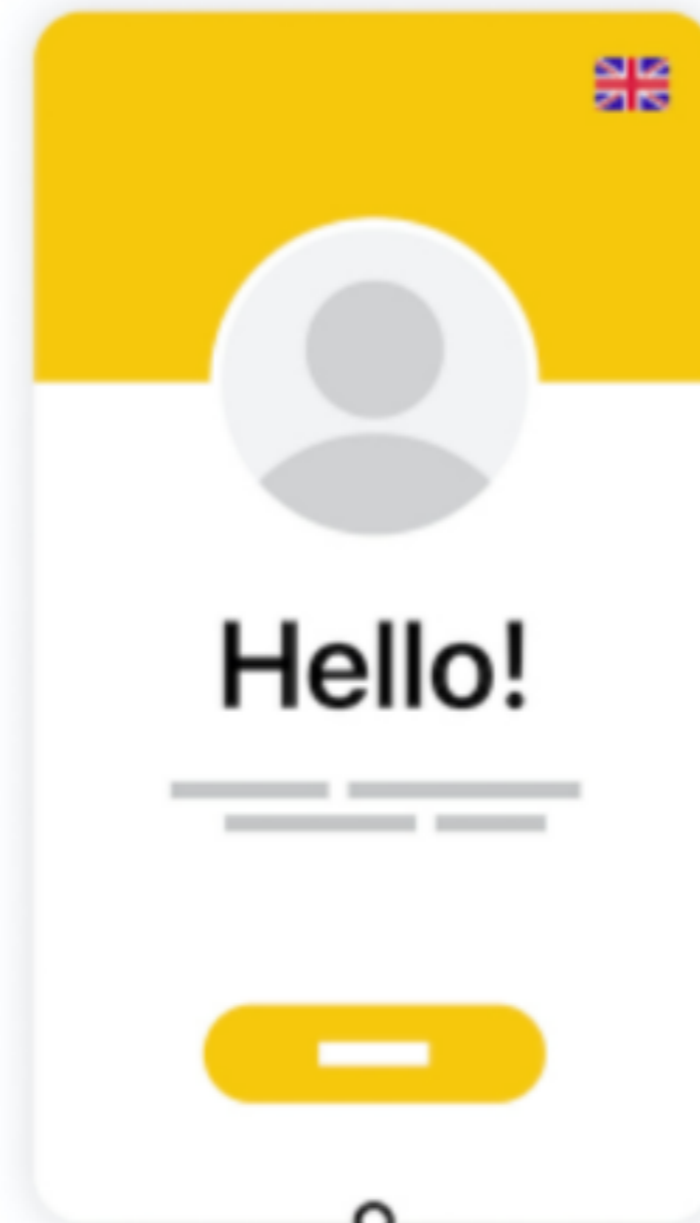


# LOKALISE

## Quickly populate your design with other languages

Lokalise allows you to make sure  
your design is localization-ready:

- There are enough spaces for phrases in different languages
- Translators understand the context (how the translation will be displayed)
- Graphics, images, and videos are aware of the cultural differences



# FUNKIFY

---

## Disability Simulator

Funkify is an extension for Chrome that helps you experience the web and interfaces through the eyes of extreme users with different abilities and disabilities.

We are a team of usability and accessibility experts in Sweden, and we welcome you to our site!

Team Funkify



# **La propia interfaz de la herramienta**

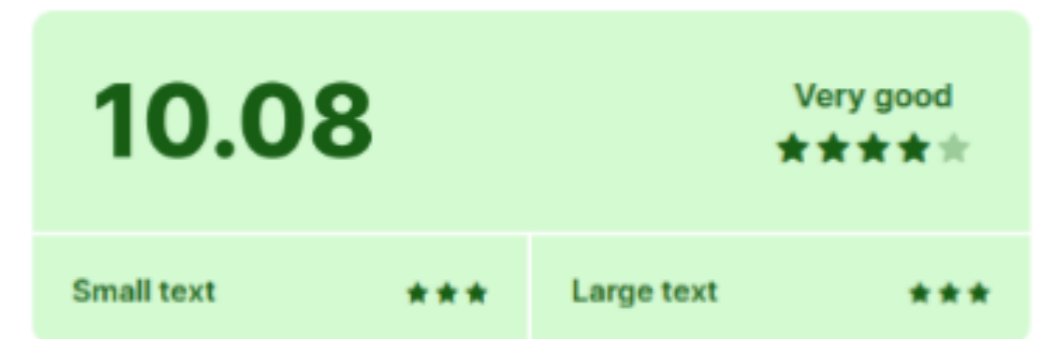
# LOS ERRORES MÁS COMUNES

Texto sin contraste

Imágenes sin texto alternativo

Links vacíos

Inputs sin labels



# ERRORES EN LA INTERFAZ DE FIGMA

---

Según lighthouse

Inputs sin labels

Botones, enlaces o elementos de menú sin nombre

Errores de contraste



Accessibility



# ERRORES EN LA INTERFAZ DE PENPOT

---

Según lighthouse antes de nuestra auditoría

Botones sin nombre

Imágenes sin texto alternativo

Errores de contraste



# ERRORES EN LA INTERFAZ DE PENPOT

---

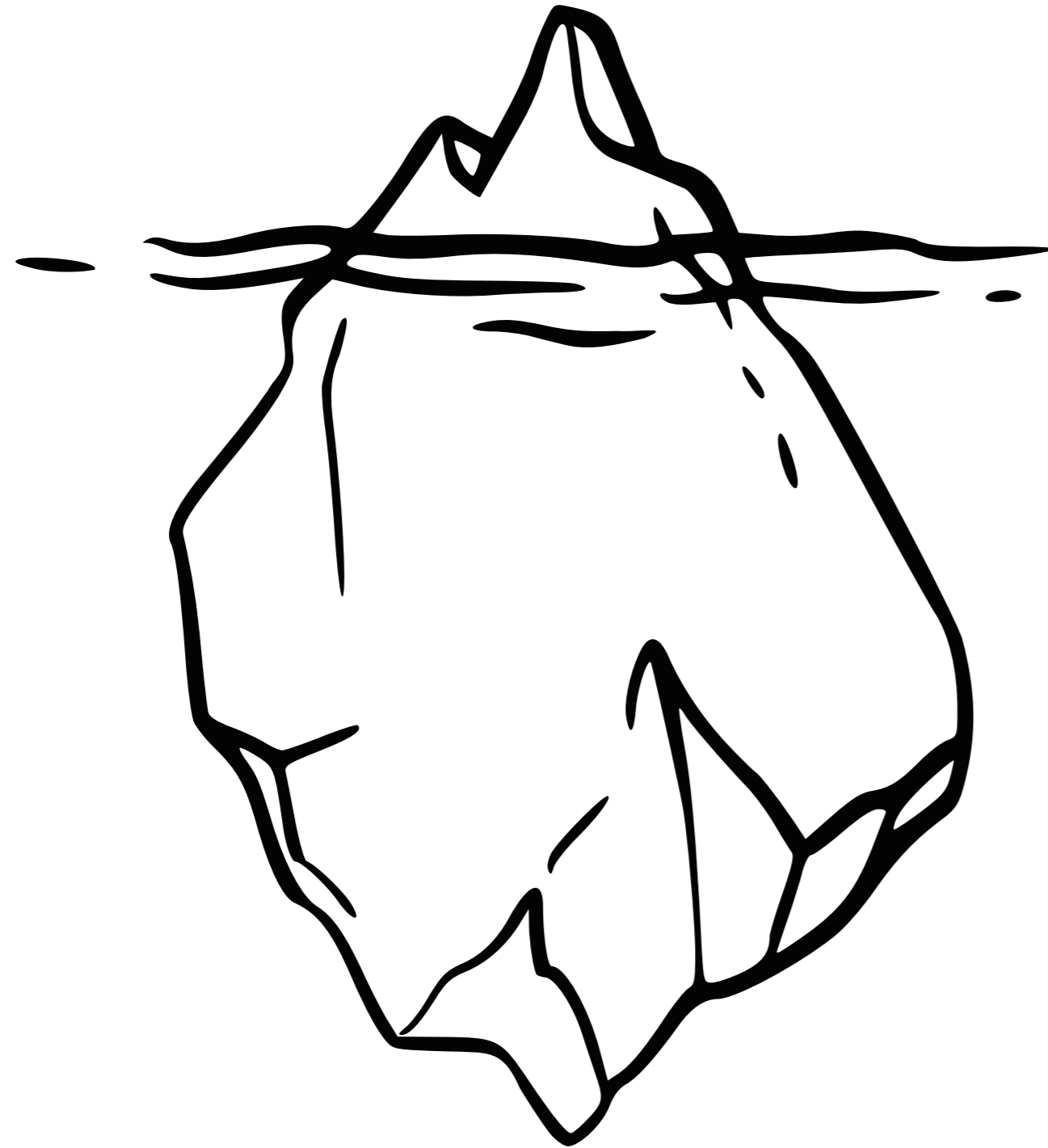
Según lighthouse después de la auditoría

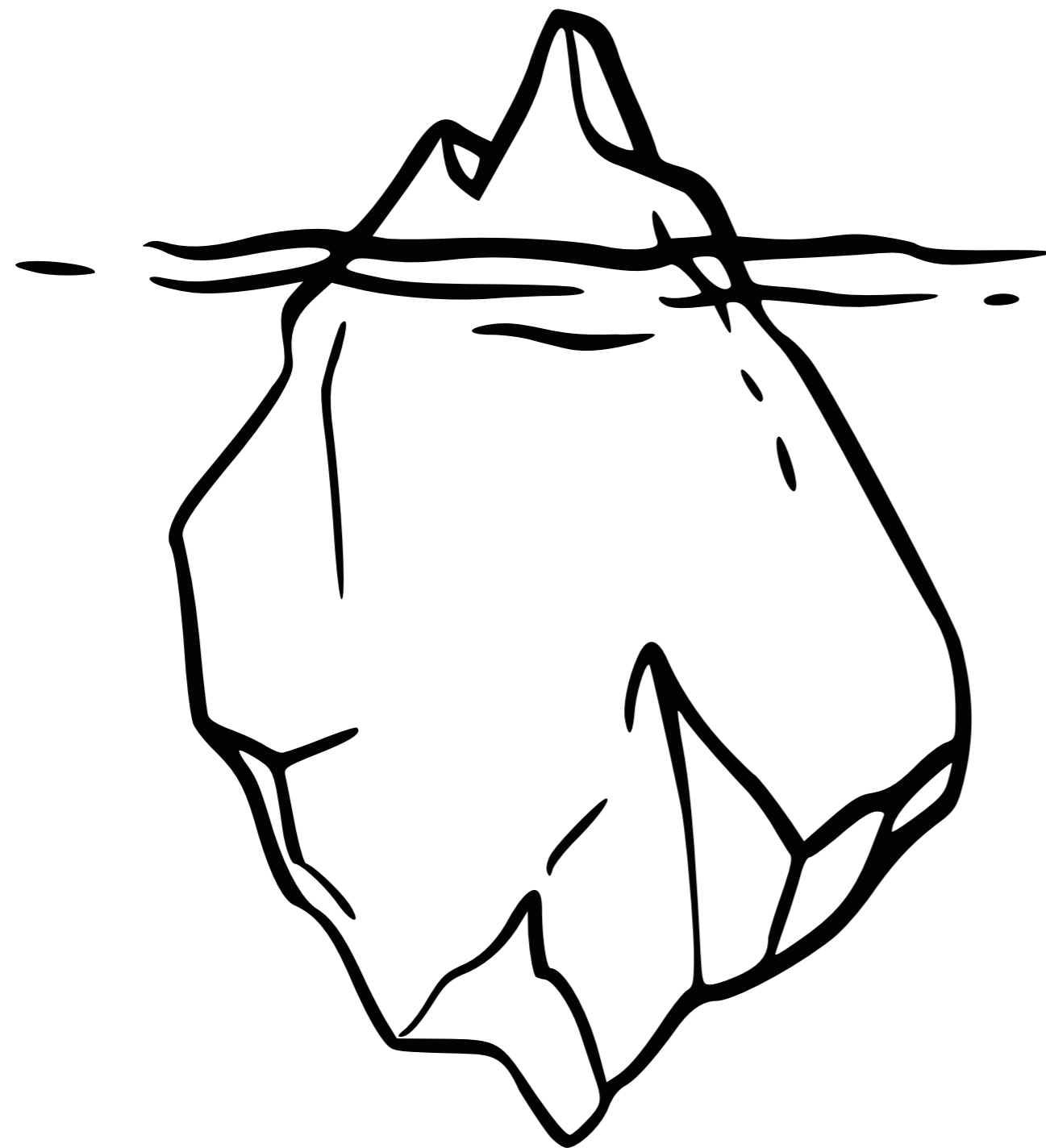
Hemos alcanzado 100 puntos en accesibilidad corrigiendo los errores más comunes, usando html más semantico y cuidando más el contraste de colores.



Accessibility

# Test automáticos





# Test automáticos

---

Todo lo  
necesario para  
ser accesible

# OTRAS COSAS A TENER EN CUENTA

---

- **Tamaño de elementos interaccionables**
- **Acceso completo por teclado y foco visible**
- **Adaptar componentes personalizados**
- **Trampa para el tabulador en modales**
- **Modificar el código para evitar el tabindex**

# **LA WCAG SE QUEDA ATRÁS**

---

- **La complejidad a aumentado en las app webs**
- **Accesibilidad enfocada a acciones**
- **Necesidad de nuevas etiquetas semánticas**

# LO QUE SÍ SE ESTÁ HACIENDO

---



Modo Claro / Oscuro

Subtítulos

Screen reader (beta)

Textos RTL y LTR



# LO QUE SÍ SE ESTÁ HACIENDO

---



Modo Claro / Oscuro

Subtítulos

Screen reader (beta)

Textos RTL y LTR



Prototipado activado  
por voz

Acceso por teclado en  
menus

Preferencias de usuario en  
la interfaz

Contraste de color

Escalado de textos

# LO QUE SÍ SE ESTÁ HACIENDO



Modo Claro / Oscuro

Subtítulos

Screen reader (beta)

Textos RTL y LTR



Prototipado activado por voz

Acceso por teclado en menus

Preferencias de usuario en la interfaz

Contraste de color

Escalado de textos



Internacionalización

Atajos de teclado

Acceso por teclado en menus

Textos RTL y LTR

Contraste de color

# LO QUE SÍ SE ESTÁ HACIENDO



Modo Claro / Oscuro

Subtítulos

Screen reader (beta)

Textos RTL y LTR



Prototipado activado por voz

Acceso por teclado en menus

Preferencias de usuario en la interfaz

Contraste de color

Escalado de textos



Internacionalización

Atajos de teclado

Acceso por teclado en menus

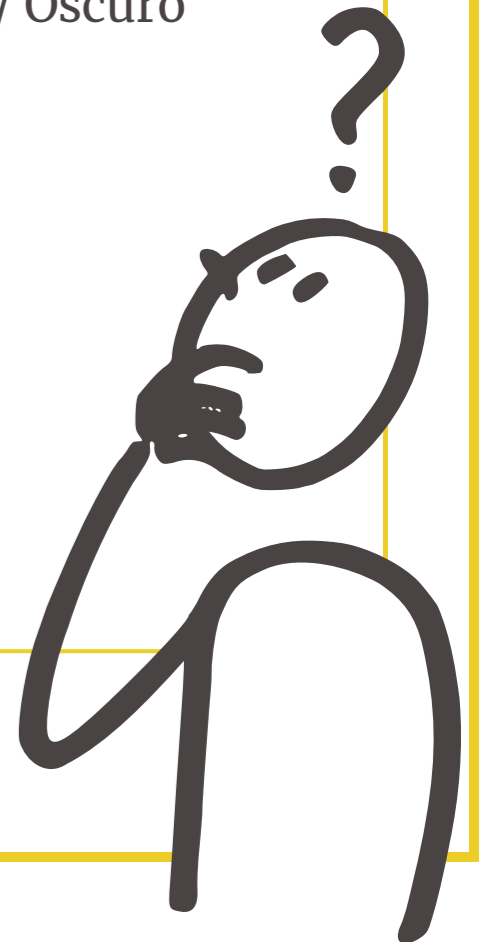
Textos RTL y LTR

Contraste de color



Conexión con voiceover

Modo Claro / Oscuro



# LO QUE HACEMOS ACTUALMENTE

---

- Interfaz en varios idiomas
- Atajos de teclado
- Zoom en la interfaz
- Navegación por tab en los menús
- Uso de etiquetas HTML semánticas



# LO QUE NOS GUSTARÍA LLEGAR A HACER

- Personalización de colores y tamaños en UI
- Widgets de accesibilidad
- Handoff accesible con screen reader
- Prototipado generado en HTML y accesible por screen reader



# LA ACCESIBILIDAD COMO EQUIPO

## Equipo de contenido

Contenido organizado

Video con subtítulos

Evitar jergas

## Diseñadores

Contraste de color

Iconos obvios

Orden del focus



## Desarrolladores

Etiquetas semánticas

Accesible por teclado

Texto alternativo

## Negocio

Herramientas de  
terceros

Feedback temprano

Investigación de usuarios

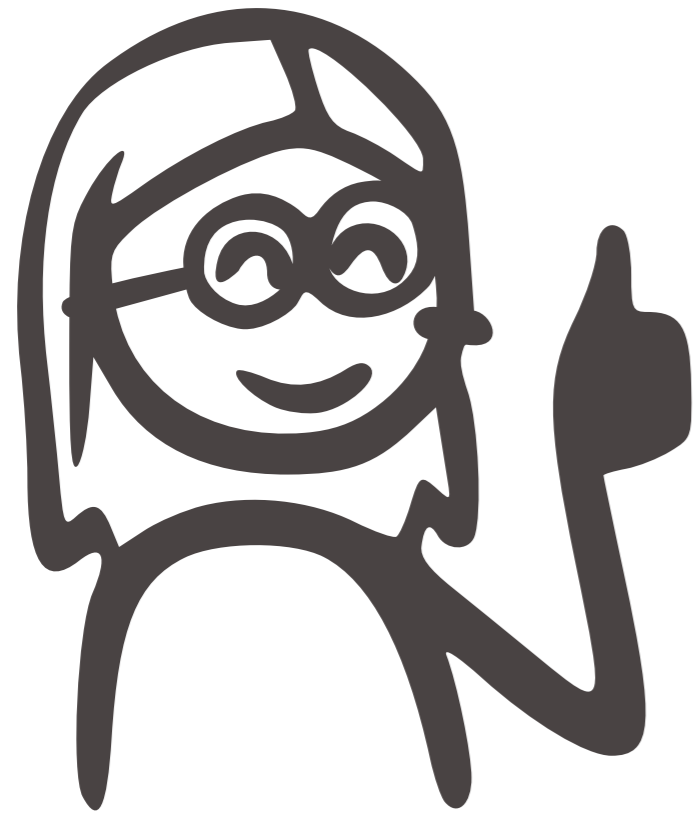
# RESUMEN

---

La accesibilidad es cosa de todos y para todos.

En una herramienta de diseño hemos de pensar  
en la accesibilidad  
dentro y fuera de la misma.





**¿Preguntas?**

